



Фронтенд-разработчик

Шатров Лев

shatrov.lev@mail.ru | [Телеграм](#) | [Гитхаб](#)

Россия, Санкт-Петербург

ОПЫТ РАБОТЫ

Санкт-Петербургский государственный университет

2024–2025

Фулстек-разработчик: JS + HTML + CSS + Python (Flask)

- Создал сайт ИИ-центра СПбГУ и админки к нему.
- Разработал веб-приложения по low-code программированию готовыми сервисами ИИ-центра. Сбор пользователем блоков в граф, его JSON-репрезентация и запуск на сервере. Аналогичная схема для визуализации вида Scratch, основанной на Blockly Гугла.

Data Cartel

2023–2026

Бэкенд-разработчик: Rust, Python, Nix, Sui Move

- Разработал сборщик информации в реальном времени с блокчейна Solana. Приложение декодирует чистые инструкции в функции с блокчейна и обрабатывает произошедшие транзакции для анализа цен токенов.
- Разработал сборщик свечей с блокчейна Hyperliquid. Приложение анализирует свечи за различные периоды при помощи PySpark для применения данных в трейдинге.
- Разработал смарт-контракт на Sui Move: orderbook, margin-аккаунты, pools, vaults и полная система трейдинга на блокчейне Sui.

Юношеская Математическая Школа

2018–2022

Преподаватель математики и физики

- Полная занятость, сопровождал детей с 7 по 11 класс.

ОБРАЗОВАНИЕ И ОБУЧЕНИЕ

«БГТУ «ВОЕНМЕХ»

2018–2022

Диплом Бакалавра по специальности «Приборостроение». Тема – «Прогнозирование оптимальных режимов механической обработки с помощью нейронной сети».

ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ

Яндекс.Практикум

2024–2025

Диплом о профессиональной переподготовке по программе «Фронтенд-разработчик»

РЕЛЕВАНТНЫЕ ПРОЕКТЫ

- [Сайт исследовательского проекта](#) Болгарского национального научного фонда
- [Сайт математика](#) Черкашина Данилы
- [Пет-проект: сайт с заметками](#) о путешествиях, разработанном дизайне, коллекцией анекдотов и прочей всячиной
- [Сайт благотворительного проекта ProCharity](#), несколько закрытых Issues

О СЕБЕ

Веб-разработка привлекает тем, что находится на пересечении дизайна и программирования. Мне нравится делать быстрые и функциональные сайты/веб-приложения. Предпочитаю писать на JS/TS, так как для большинства проектов не требуется поднимать тяжеловесный React.

Изучаю историю веба, чтобы лучше понимать как использовать нативные технологии. Читаю [Илью Бирмана](#), а так же [Журналус](#). Использую их как ориентиры в разработке.

- **Владею:** React, SolidJS, TypeScript, HTML, CSS, Blockly, Python, Flask, pandas, numpy, PySpark, Rust
- **Языки:** Английский (довольно свободный), Русский (родной)